



中国（南充）第六届嘉陵江人工智能  
暨机器人挑战赛

代码烽火台

## 一、比赛背景

### 1.1 活动介绍

编程是信息科技及人工智能领域里最重要的技能，本项目将带领活动选手踏上技术与场景交融的探索之旅。

活动选手通过运用结合各类网络平台、网络工具等，进行思维创意，控制人物角色完成路径规划、资源收集、障碍避让等任务目标。

### 1.2 活动主题

本次赛事以“代码烽火台”为主题，象征以智慧与创新点燃未来科技之光。

活动聚焦人工智能与现实应用的深度结合，旨在激发青少年对编程的兴趣与探索欲，培养其算法思维、逻辑分析与问题解决能力，鼓励学生用代码点亮创意、以编程构筑梦想，让科技创新成为新时代青少年展现自我与实现未来的“烽火台”。

## 二、参赛对象

### 2.1 小学低年级组

面向南充市辖区内在读 1—3 年级小学生

### 2.2 小学高年级组

面向南充市辖区内在读 4—6 年级小学生

### 2.3 初中（初中组）

面向南充市辖区内在读 7—9 年级初中生

2.4 符合本赛项对应年级与语言要求的个人选手可报名参加。

## 三、使用编程语言分类

### 3.1 小学低年级组：图形化编程

3.2 小学高年级组：图形化编程 或 Python（二选一）

3.3 初中组：C++

#### 四、报名要求

4.1 本赛项支持小学低年级组（1—3 年级）、小学高年级组（4—6 年级）、初中组（7—9 年级）报名。

4.2 本赛项仅支持个人报名，每名选手限报一个组别，指导教师限报一人，以报名系统显示的要求为准。

4.3 报名方式详见报名指南（附件 1）。

#### 五、比赛流程及要求

##### 5.1 环境要求

5.1.1 系统：Windows 7 sp2（MacOS 10.13）及以上版本。

5.1.2 浏览器：Chrome 109.x 及以上版本。

5.1.3 内存：不少于 8GB。

5.1.4 硬盘：可用容量不低于 32GB。

5.1.5 网络：单台次上下行带宽不小于 20Mbps。

##### 5.2 练习平台

活动不限制练习平台，选手可以根据报名时选择的图形化、Python 或 C++ 自行选择对应的平台进行练习。

##### 5.3 赛前模拟

比赛前开放 1 次模拟环境用于账号与设备测试；模拟成绩与正式比赛无关。

##### 5.4 正式比赛

采用统一竞赛平台，各组别及语言类型的选手统一时间开始、统一时间结束。平台链接详见报名指南（附件 1）。

## 六、任务及规则

- 6.1 活动任务以关卡形式呈现，选手使用线上工具控制人物完成指定任务。
- 6.2 每个组别正式活动题量 30 题，活动时间限制 60 分钟。
- 6.3 各组别及语言类型选手统一时间开始及结束，选手可提前交卷或系统自动收卷。

## 七、赛制及计分

### 7.1 赛制

- 7.1.1 本项目为市级单层级比赛，选手在市级层面完成一次正式竞赛活动。
- 7.1.2 竞赛采用统一线上平台进行，系统自动评分，现场无人工评审环节。

### 7.2 计分规则

7.2.1 选手运用图形化或 Python 编程语言或 C++ 语言在限定时间内，通过编写程序代码，引导角色顺利完成路径规划、资源收集、障碍避让等任务。

7.2.1.1 路径规划：使用代码引导角色通过迷宫。

7.2.1.2 资源收集：收集指定数量的物品。

7.2.1.3 障碍避让：避开障碍物顺利到达目标。

## 八、比赛评比

8.1 评分由系统自动完成，按以下四个维度进行排名：

8.1.1 完成数量：完成关卡数量越多，排名越靠前。

8.1.2 代码行数：完成数量一致的情况下，优化后总行数越少，排名越靠前。

8.1.3 代码步数：完成数量、代码优化一致的情况下，优化后总步数越少，排名越靠前。

8.1.4 活动用时：在其他条件相同情况下，用时越短，排名越靠前。

8.1.5 根据各组别排名情况，按本次比赛获奖比例评出奖项。

## 九、犯规及取消活动资格

9.1 选手存在交头接耳、左顾右盼、打手势、做暗号、夹带、旁窥、抄袭或有意让他人抄袭、传抄答案、交换账号、替考等行为时，经监考人员确认的，取消其活动资格。

9.2 选手使用违规代码或技术手段破解平台或绕过规则的，情节严重的，取消其活动资格。

## 十、其他说明

10.1 在确保公平、公正的前提下，经赛项裁判合议，可根据实际情况，对候场时间、备赛时间、轮候场次等细节进行适当调整，但不得影响计分规则。

10.2 报名人数超过 5 人的参赛单位要求统一组织使用同一个腾讯会议号参与组委会监考。

## 十一、附件

11.1 附件 1：报名指南

11.2 附件 2：参赛指南

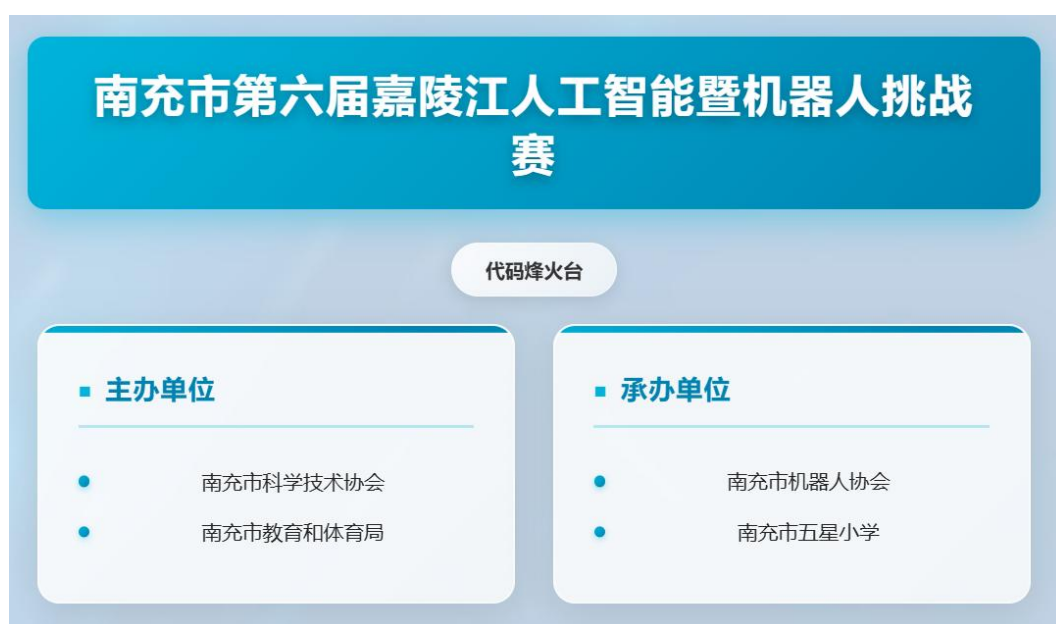
## 附件 1：报名指南

为确保参赛选手顺利完成报名、填写信息并参与练习，请仔细阅读以下说明并按要求操作。

### 一、报名流程

1.1 参赛选手点击对应报名链接进入赛事报名页面。

报名链接：<https://www.001code.com/competition-groups.html>



1.2 点击对应组别，点击进入比赛进入对应网址。



1.3 点击注册账号（若已在平台注册过账号，可直接登录，无需重复注册。）

The image shows a login and registration interface for the "Nanchong City 6th Jialing River Artificial Intelligence Robot Challenge - Code Fire Stage". The interface is orange and blue. On the left, it displays the competition name, details (Nanchong City 6th Jialing River Artificial Intelligence Robot Challenge - Code Fire Stage (Primary School Lower Grade Group - Graphical)), status (Published), and region (Municipal). On the right, there are input fields for "Account" (账号), "Enter Password" (输入密码), and a "Training Platform" (训练平台) dropdown. Below these is a "Verify and Enter" (验证并进入) button and a "Register Account" (注册账号) link. At the bottom, a table shows the training start time (2025-10-11 to 2025-11-09) and the competition time (2025-11-09, 60 minutes).

1.4 注册账号

1.4.1 填写报名信息并提交。

The image shows a registration form titled "Register 001CODE Account" (注册001CODE账号). The form is orange and blue. It contains several input fields: "1361" and "19", "438" and "101", "夏", "136" and "19", "43" and "10@qq.com". Below these are dropdown menus for "四川省" (Sichuan Province), "南充市" (Nanchong City), "顺庆区" (Shunqing District), "西华师大附小凤鸣校区" (Xihua Normal University Attached Primary School Fengming Campus), and "三年级" (Grade 3). At the bottom, there is a "Submit" (提交) button and a note: "注意：区域信息及学校信息需和此比赛相同，否则无法参加。信息一旦提交，无法修改，请谨慎填写。" (Note: Regional information and school information must be the same as this competition, otherwise it cannot be participated in. Information cannot be modified after submission, please fill in carefully.)

1.4.1.1 若无就读学校信息，可联系组委会添加。

1.4.1.2 请确保填写的姓名、学校、年级及联系方式等信息准确无误。

1.4.1.3 若出现提示“用户名错误”，请检查输入是否有误；若无误，可能手机号已注册，可直接登录。

## 二、训练与语言选择

2.1 报名成功后，选手输入账号密码，点击验证并进入。

The image shows a login page with an orange background. On the left, the title is '南充市第六届嘉陵江人工智能暨机器人挑战赛-代码烽火台'. Below it, the competition information is listed: '赛练信息: 南充市第六届嘉陵江人工智能暨机器人挑战赛-代码烽火台 (小学高年级组-图形化/Python)', '赛练状态: 已发布', and '赛练区域: 市级'. On the right, there are input fields for a phone number (136 119), a password (masked with dots), and a dropdown menu for the training platform. A blue arrow points to the '验证并进入' (Verify and Enter) button. Below the input fields is a link for '注册账号' (Register Account). At the bottom, there is a table with training and competition times.

| 训练起止时间 | 2025-10-11 | 2025-11-09 | 比赛时间 | 2025-11-09 | 60分钟 |
|--------|------------|------------|------|------------|------|
|        |            |            |      |            |      |

2.2 活动不限制练习平台，选手可根据报名时选择的编程语言（图形化 / Python / C++）自行选择对应平台进行练习。

The image shows a language selection pop-up window titled '填写赛道信息' (Fill in track information). The pop-up has a list of options: '图形化编程' (Graphical Programming), 'Python编程' (Python Programming), and 'C++编程' (C++ Programming). A blue arrow points to the '图形化编程' option. The background shows the same login interface as in the previous image, but with a dark overlay and a red 'X' icon in the top right corner of the pop-up.

2.2.1 语言选择为一次性确认项。

2.2.2 进入练习前需在系统中确认所使用的编程语言，一经选择无法更改。

2.2.3 请选手在确认前与指导教师沟通，确保语言选择符合自身学习情况。

三、报名要求

3.1 需完成账号注册后，才能提交报名表。

3.1.1 报名表

| 参赛组别  | 参赛项目                                                      | 参赛语言                                         | 年级 | 选手姓名 | 选手联系电话 | 指导老师姓名 | 指导老师电话 |
|-------|-----------------------------------------------------------|----------------------------------------------|----|------|--------|--------|--------|
| AI探索组 | ①代码烽火台小低组<br>②代码烽火台小高组<br>③代码烽火台初中组<br>注：选择对应项目组<br>(三选一) | ①图形化<br>②Python<br>③C++<br>注：选择对应语言<br>(三选一) |    |      |        |        |        |

3.1.2 提交与有效性要求：

3.1.2.1 报名表需提交两份：一份为电子表格（Excel/表格格式），一份为加盖学校公章的 PDF 文件。

3.1.2.2 未加盖学校公章的 PDF 视为无效材料。

3.1.2.3 参赛语言填写须与报名系统选择一致。

3.1.2.4 指导老师电话用于赛事通知与技术沟通，请保持畅通。

3.1.2.5 此表可打印后手写再盖章扫描为 PDF 提交，或在电子文档中填写后打印盖章再扫描提交。

## 附件 2：参赛指南

为确保“南充市第六届嘉陵江人工智能暨机器人挑战赛—代码烽火台”顺利举行，请各位选手、指导教师及参赛机构严格遵守以下安排与要求。

### 一、设备调试时间

1.1 调试时间：11 月 5 日（星期二）

1.2 参赛选手登录竞赛平台进行设备调试及账号测试，确保计算机、网络及摄像设备可正常运行。如发现账号信息或者报名组别录入错误，须于 11 月 6 日 20:00 前反馈至组委会报名邮箱，邮件命名格式：报名纠错+学生姓名+手机号，邮件内容注明具体情况。

1.3 建议选手在调试期间完成浏览器、摄像头、麦克风的完整测试，并熟悉平台登录流程。

### 二、线上监考会议室测试

2.1 线上监考系统测试时间：11 月 6 日（星期三）

2.1.1 小学低年级组：上午 9:00 - 11:00 测试

2.1.2 小学高年级组：下午 13:00 - 15:00 测试

2.1.3 初中组：下午 15:30 - 17:30 测试

2.1.4 测试内容包括监考设备调试、会议连接、身份显示规范等。

### 三、会议号获取渠道

3.1 11 月 5 日 18:00 前组委会将通过回复报名邮件发送各组别会议号与密码；请务必查收邮件。

3.2 如未收到邮件，请拨打组委会电话（李老师：17361429119）获取，确保测试与比赛按时入会。

3.3 选手须按组别进入对应会议室，禁止跨组进入他人会议。

#### 四、账号问题处理截止时间

4.1 11 月 6 日 20:00 起，不再受理任何账号异常、密码找回或信息修改请求。

4.2 请选手务必提前完成调试与测试，确保比赛当日能正常登录竞赛平台。

#### 五、正式比赛时间

5.1 比赛时间：11 月 9 日 / 星期六

| 组别     | 比赛时间          |
|--------|---------------|
| 小学低年级组 | 09:00 - 10:00 |
| 小学高年级组 | 10:30 - 11:30 |
| 初中组    | 10:00 - 11:00 |

5.2 请选手提前 30 分钟进入监考会议室并完成设备调试，迟到 10 分钟以上将无法入场。

#### 六、线上监考要求

6.1 入会命名

集体参赛按“学校名称-第 X 考场”命名；个人参赛按“姓名-证件号后四位”命名。

6.2 监考设备

一台带摄像头的计算机 + 至少一台安装腾讯会议的手机/平板；监考设备需固定拍摄选手操作画面及双手动作，全程开启。如集体参赛须确保所有参赛选手都在拍摄画面内（可用多台设备加入会议室）。

6.3 录制与保存

正式比赛须开启录制功能，录制文件须完整保存 45 天以备查验。

## 七、赛前模拟与正式须知

7.1 赛前模拟（仅 1 次）：在平台内进行登录与设备测试，测试成绩不计入正式成绩。

7.2 正式须知：比赛当天须提前 30 分钟到会，出示身份证或学生证（带照片）验证；系统自动记录与提交，如中断可续考；监考员对违规行为有权处理，情节严重者取消成绩。